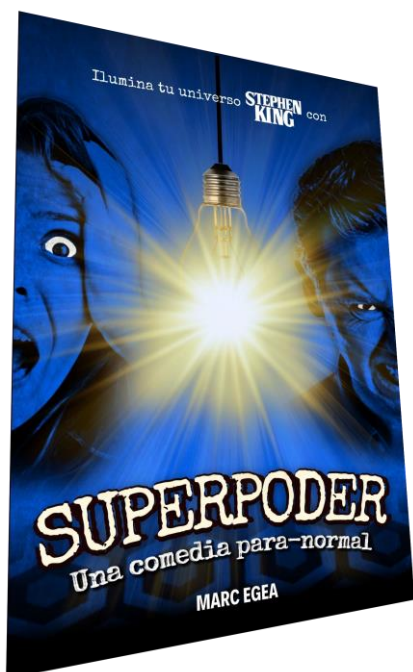


# SUPERPODER

Una comedia para-normal

Teatro



*"La culpa de todo lo malo que pasa en este país la tiene Jackie Kennedy. Candy quiere despedir a Paul. ¿Lo puedes creer? Nuestro primer empleado. ¡Nuestro último empleado! Maldita Jackie. ¡Jackie Kennedy tiene la culpa!"*

**Superpoder** es una comedia desenfadada, repleta de guiños a las películas de miedo, a los comics de superhéroes, a las novelas y películas de Stephen King. A través de una disparatada trama llena de sorpresas, **Superpoder** pone el foco en un peculiar matrimonio, cuyo extraño (y paranormal) comportamiento trastornará la tranquilidad de un pequeño pueblo norteamericano y, contra todo pronóstico... revolucionará el mundo editorial.

**Superpoder** es una obra de teatro original, de Marc Egea

## DATOS

**Reparto:** 5 intérpretes (4 actores y 1 actriz)

**Época:** Invierno de 1974

**Lugar:** Un pequeño pueblo de EE.UU., llamado Ellentown

**Duración:** 80 minutos (aprox)

**Interés:** El interés de la obra reside en el mantenimiento de la intriga hasta el último momento, y en su particular temática, humor y presentación escénica

## SINOPSIS

La pequeña editorial de Jake y Candy Wallace recibe un ultimátum del Banco: o pagan la deuda o les cierran el negocio. Para poder pagar, Jake emprende la heroica tarea de escribir él mismo un best seller. El problema es que Jake jamás ha escrito nada. Esto hará que afloren tensiones matrimoniales que sacarán a relucir los más íntimos y paranormales secretos de la pareja.

## Como una película

**Superpoder** se muestra en escenas breves que se suceden sin pausa en el escenario. Y es que **Superpoder** quiere ser percibida casi como una película escénica. Para abundar en ello, la producción está invitada a emplear elementos propios del cine (como efectos sonoros, efectos visuales, banda sonora...).

**Superpoder** es una obra de teatro...  
desacomplejadamente palomitera.





## PERSONAJES

**JAKE:** Hombre. Treinta y tantos años de edad. Nervioso, impulsivo.

**CANDY:** Mujer. Más joven que Jake. De aspecto delicado.

**BARMAN:** Hombre. De más edad que Jake. Inspira confianza.

**PSIQUIATRA:** Hombre. Sabelotodo. Un poco alocado.

**HOMBRE DE LA GORRA:** Parece un asesino en serie.

Existen más personajes en la historia (Jimmie, Paul, Billy Morron) pero nunca aparecen en escena, así que no son necesarios actores para interpretarlos.

## PUESTA EN ESCENA

### ESCENOGRAFÍA

La acción transcurre en el año 1974, en un pequeño pueblo de la costa Este de los EE.UU., que se materializa en 5 localizaciones concretas:

1. La editorial
2. La casa de los Wallace
3. El bar
4. La consulta del psiquiatra
5. El parque / la montaña / la carretera

A menos que los decorados puedan cambiarse con rapidez, se sugiere que las 5 localizaciones permanezcan en escena todo el tiempo y así pueda saltar la acción de una a otra (en el último tercio de la obra, en muchos momentos la acción transcurre simultáneamente en varias localizaciones).

### **1. LA EDITORIAL**

Conocida como Candy Press. Consta de una oficina y una imprenta, ambas comunicadas por una puerta. Sólo vemos la parte de la oficina, que también tiene una puerta que da a la calle. La oficina es un modesto despacho en el que hay al menos: 2 mesas (con sus correspondientes sillas), 2 máquinas de escribir, 1 teléfono, 1 gráfica de pared (que muestra la catastrófica situación financiera de la editorial) y una foto-retrato de Candy.

### **2. LA CASA DE LOS WALLACE**

Vivienda de clase media-baja. Vemos el espacio central de la casa, formado por la cocina (americana) y el salón. Un pasillo conduce a las habitaciones, que no vemos. En casa de los Wallace debe haber al menos: 1 puerta exterior, 1 cocina con una ventana exterior, 1 mesa con sus sillas, 1 teléfono y un sofá con su lámpara (en el transcurso de la obra, Jake trae a casa una de las máquinas de escribir de la editorial).

### **3. EL BAR**

Bar de Larry. El típico bar americano de pueblo, ruidoso, con música. Vemos solamente la zona de la barra con sus taburetes.

### **4. LA CONSULTA DEL PSIQUIATRA**

Pequeña consulta de un psiquiatra de pueblo. Tiene al menos un diván, un tocadiscos y un teléfono.

### **5. EL PARQUE / LA MONTAÑA / LA CARRETERA**

La quinta localización es un espacio diáfano que cobra identidad mediante la iluminación y efectos de sonido. Es sucesivamente: un parque solitario, un lugar idílico en la montaña ("El Mirador del Águila") y una curva de una sinuosa carretera de montaña. Conviene aderezarlo al menos con un complemento funcional, cuya colocación y retirada no comprometa el ritmo: farola (en el parque), troncos y/o rocas (en el "Mirador del Águila"), barrera quitamiedos (en la carretera).

Antes de que terminen los saludos, esta última localización se activa sorpresivamente para dar vida, en forma de playa, a una brevísima "escena post-créditos".

## **AMBIENTACIÓN**

La iluminación y el sonido son dos elementos de gran importancia para que **Superpoder** tenga una ambientación efectista.

### **LA ILUMINACIÓN**

Por un lado, otorga la **personalidad** adecuada a cada localización. Y, por otro lado, potencia los '**efectos especiales**' (como el poder sobrenatural de Candy sobre las bombillas, el incendio de la casa de los Wallace...)

## **EL SONIDO**

El sonido es un factor omnipresente y se manifiesta de diversas maneras en la obra:

- 1) Algunas localizaciones se singularizan mediante un sonido **ambiente** característico. Así: el bar bullicioso es más realista si tiene conversaciones y música de fondo; en la carretera solitaria, la soledad se percibe y acentúa con el canto de los grillos; el lugar idílico de la montaña confirma su condición de idílico con el cantar de los pajarillos...
- 2) En algunos momentos, el sonido recrea **efectos**: cristales que se rompen, zumbido de bombillas, sierras eléctricas, coches, frenazos, etc.
- 3) En el libreto se especifica una pieza musical concreta: el Primer Movimiento de la 5ª sinfonía de Beethoven.
- 4) Si se desea, también puede incluirse música incidental para enfatizar el tono de las escenas o sus giros emocionales (música de miedo, romántica, etc.) al estilo de las películas.

## **VESTUARIO**

La historia transcurre durante diversos días, a lo largo de varias semanas. En condiciones normales, eso obligaría a efectuar cambios de vestuario para evidenciar el paso de los días. Pero se dan circunstancias que, en algunos casos, ahorran tener que hacerlo. Son las siguientes:

- El psiquiatra y el barman llevan 'uniforme laboral', de modo que pueden vestir siempre de la misma manera.
- Candy es tan admiradora de Jackie Kennedy que viste siempre una imitación barata del famoso traje rosa de Jackie.
- El hombre de la gorra va siempre igual: con la misma gorra roja, las mismas gafas gruesas y la misma camisa de leñador (en el flashback, no obstante, la camisa de leñador deberá ser distinta, para diferenciarlo temporalmente).



El único personaje que tiene que cambiar de indumentaria debido al paso de los días es Jake. Basta con cambios de jersey o de los complementos más visibles.

No olvidar que la historia transcurre en invierno. Los personajes se ponen abrigos al salir a la calle (y llegan de la calle con abrigos puestos).

Jake y Candy, cuando están en casa, llevan puesto un batín (para diferenciar visualmente esas escenas de las que ocurren en la editorial).

## **ATREZZO**

Todos los objetos y elementos que aparecen en escena son objetos y elementos propios de los años 70. Algunos elementos relevantes en la trama son:

**SOBRES**

Sobres de color marrón, franqueados, con apariencia de haber viajado. En su interior van las novelas mecanoscritas que los escritores (escritoras) envían a la editorial.

**NOVELAS**

Son montones de folios mecanografiados, sin encuadernar.

**CAJA DE LA PISTOLA**

Es una caja de un tamaño parecido al de los sobres marrones de novelas. Contiene una pistola.







**Marc Egea**  
Dramaturgo y guionista

# **SUPERPODER**

Ficha técnica

